

Boletim 2 – Informações complementares

1 – PROGRAMA

O XXVI Jogos da Fraternidade oferecerá diversas atividades atraentes e apropriadas para cada ramo, respeitando o programa educativo e o método escoteiro dos Escoteiros do Brasil.

O Ramo Lobinho oferecerá 5 (cinco) caminhos que trabalharão a Mitologia Nórdica, Mitologia Oriental, Mitologia Sul-Americana, Mitologia Grega e Mitologia Africana. Os lobinhos deverão escolher, em roca de conselho, apenas um caminho para explorar:

| |
|--------------------------------------|
| 1. Caminho da Mitologia Nórdica: |
| 1.1. Arsenal Clava de Guerra |
| 1.2. Canções |
| 1.3. Batalha Naval |
| 1.4. Corrida Nórdica |
| 1.5. Alto mar |
| 1.6. Jogos Nórdicos |
| 1.7. Travessia da ponte de arco-íris |

| |
|---|
| 2. Caminho da Mitologia Oriental: |
| 2.1. Oferenda aos dragões |
| 2.2. O pote vazio |
| 2.3. Mantra Hindu |
| 2.4. O grande peixe Namazu |
| 2.5. Ganesha |
| 2.6. Jizou Bosatsu, as estátuas guardiãs das crianças |
| 2.7. Jogos Orientais |



3. Caminho da Mitologia Sul-americana:

3.1. Galha-Azul

3.2. A criação da noite

3.3. A tribo

3.4. O sol de maio

3.5. Curupira

3.6. Lamadu e Araci

3.7. Sul-Americano

4. Caminho da Mitologia Grega:

4.1. Hermes

4.2. Poseidon e a fúria do Kraken

4.3. Demeter

4.4. Deus Hades

4.5. Athena

4.6. Filhos de Cronos e Réia

4.7. Mitologia Grega

5. Caminho da Mitologia Africana

5.1. Máscaras

5.2. Pinturas corporais

5.3. Maculelê

5.4. Deuses da Água

5.5. Mitologia Africana

5.6. Mitologia Africana





5.7. Mitologia Africana

O Ramo Escoteiro oferecerá atividades com o Tema Star Wars. As patrulhas terão autonomia para montar a sua programação e deverão administrar o seu tempo como um Jide se quiserem visitar todas as bases.

1. Batalha de Sabre de Luz

2. Controle do tempo

3. O equilíbrio da força

4. A conquista das 80 estrelas

5. A força

6. A fuga dos rebeldes

7. Academia Jedi

8. Atacando o império

9. Batalha da estrela da morte

10. Chewbacca

11. Combate final

12. Corrida de Pods

13. Encontrando a força

14. Escape 30

15. Força Jide

16. Fuga da Millennium Falcon

17. A força

18. O bom Jedi

19. O despertar do Jide

20. O poder da força

21. Prisão Jabba o Hutt

22. Race Star

23. Resgate de Hey

24. Torta galáctica na cara





25. Treinamento Padawan

26. Treinamento para se tornar um Jide

27. Yoga com Yoda

O Ramo Sênior vai fazer muito barulho nesses Jogos da Fraternidade, com muito Rock'n Roll. As atividades estão divididas 5 módulos, cujos nomes homenageiam as bandas AC/DC, Iron Maiden, Kiss, Legião Urbana e Queen.

Módulo I – AC/DC

1.1. Escaping From Hell

1.2. Guitar Sênior

1.3. Hells Bells

1.4. High Voltage

1.5. Jailbreak

1.6. Portal Let There be Rock

1.7. T.N.T.

1.8. Thunderstruck

Módulo II – Iron Maiden

2.1. A escalada para o sucesso

2.2. Eddie e o reator nuclear

2.3. Hallowed be thy name

2.4. Safe of hell

Módulo III – KISS

3.1. Cordas de Guitarra

3.2. Lançamento de LP's

3.3. Lava Jato Sênior

3.4. Percussão em oficina

3.5. Pintura de Máscara





| |
|-------------------------------|
| Módulo IV – Legião Urbana |
| 4.1. Daniel na cova dos leões |
| 4.2. Eduardo e Mônica |
| 4.3. Faroeste Caboclo |
| 4.4. Meninos e Meninas |
| 4.5. Registro em arte |

| |
|----------------------------|
| Módulo V – Queen |
| 4.1. A Kind of Magic |
| 4.2. Água na cara |
| 4.3. I want to breack free |
| 4.4. Raggio gaga |
| 4.5. We are the Champions |

O Ramo Pioneiro vai comemorar o seu centenário oferecendo atividades voltadas para 8 virtudes pioneiras, oportunizando uma reflexão pessoal e crescimento para a vida adulta.

| |
|-----------------|
| 1. Altruísmo |
| 2. Fraternidade |
| 3. Perfeição |
| 4. Bondade |
| 5. Consciência |
| 6. Felicidade |
| 7. Eficiência |
| 8. Pureza |





2 – Materiais para atividades:

Todos os participantes dos Jogos da Fraternidade deverão levar uma mochila contendo, no mínimo, os seguintes itens:

- Boné
- Repelente
- Protetor Solar
- Cantil ou garrafa similar para água (500 ml)
- Roupas extras
- Capa de Chuva
- Toalha
- Caneta

2.1 - Material para o Ramo Lobinho

Além dos materiais do item 2, a alcateia deverá levar uma câmera fotográfica ou celular com câmera.

2.2. Material para o Ramo Escoteiro

Além dos materiais do item 2, os escoteiros/escoteiras deverão se caracterizar com o tema “star wars”. As fantasias deverão ser utilizadas após o IBOA inicial e ao final da atividade teremos a premiação da melhor fantasia.

3. Kit Lanche

O evento não inclui alimentação, porém o Grupo Escoteiro Santa Mônica realizará um projeto financeiro, consistente na venda de um Kit lanche.

Para os grupos que quiserem aderir ao projeto financeiro do Grupo Escoteiro Santa Mônica, deverão adquirir a quantidade de Kits que desejar por meio de um lote, a ser adquirido pelo sistema PAXTU até o dia 23/04/2018.

O valor unitário do Kit é de R\$ 16,00 (dezesesseis reais) e dará direito à:



| Ramo Lobinho | Demais ramos |
|--------------------|--------------------|
| 1 água | 1 água |
| 1 suco | 1 refrigerante |
| 1 pastel frito | 1 pastel frito |
| 1 pão com linguiça | 1 pão com linguiça |
| 1 mini pizza | 1 mini pizza |

Os Kit's lanche serão retirados no escritório regional juntamente com os Kit's de participante.

4. Kit de participante

As Unidades Escoteiras Locais deverão retirar os seus Kit's de participante, impreterivelmente, nos dias 02, 03 e 04 de maio de 2018, das 09:30 às 18:00, no escritório regional.

COMISSÃO ORGANIZADORA
Curitiba, 30 de março de 2018.