



## **Tropa Escoteira Padrão 2012**

### **Grau de Eficiência**

#### **REGULAMENTO**

O concurso Tropa Escoteira Padrão é uma proposta da União dos Escoteiros do Brasil – Região do Paraná, de incentivo ao crescimento e às boas práticas das Tropas Escoteiras dos Grupos Escoteiros do Paraná.

Os Diretores e Chefes de Seção devem entender que o presente regulamento não visa a competição entre grupos e tropas escoteiras paranaenses. Os resultados dos pontos obtidos não serão divulgados. Ao final do ano será divulgada apenas a lista daquelas tropas que conseguiram alcançar os pontos necessários para obter o Grau de Eficiência Ouro ou Prata.

Na maioria dos quesitos de pontuação foram levados em conta o tamanho das tropas.

#### **Item 1 – Número de Jovens Registrados em 30/11/2012 versus 30/12/2011**

<b>Tropas com (em 30/12/2011)</b>	<b>Aumento na quantidade de jovens registrados (em 31/10/2012)</b>	<b>Pontos obtidos</b>
0 a 10 jovens	+ 3 jovens	50
11 a 16 jovens	+ 4 jovens	50
17 a 24 jovens	+ 5 jovens	50
24 a 27 jovens	+ 5 jovens	50
28 jovens ou acima de	Ficar com 32 jovens	70

*Aqui será feita a comparação entre os efetivos das tropas entre o registro do final de 2011 e o número de jovens registrados até o dia 31 de outubro de 2012. Para as tropas criadas em 2012, considerar o efetivo na data da sua criação.*

**Item 2 – Guia Escoteiro – Os Guias e Manuais do Ramo estão sendo aplicados em sua Tropa? Os jovens buscam as Competências necessárias para passar a Etapa de Progressão seguinte?**

*Neste item estimula-se o uso e a aplicação dos Guias e Manuais do Ramo (Tropa Escoteira Em Ação, Guia da Aventura Escoteira Pistas e Trilhas, Guia da Aventura Escoteira Rumo e Travessia). Os jovens da Tropa buscam e conseguem alcançar as competências necessárias durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro) e para iniciar a Etapa de Progressão seguinte? Em caso de resposta positiva, somar 50 pontos.*

*Para os itens 3, 4, 5 e 6, a seguir, a comprovação da conquista dos pontos se dará através do recebimento de uma listagem com os nomes dos jovens e as anotações de quantas especialidades, cordões e IMMA cada jovem conseguiu.*



**Tropa Escoteira Padrão**

**Item 3 – Especialidades**

**Quantas especialidades foram conquistadas, com distintivos e certificados entregues para os jovens da Tropa durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro). A pontuação será dividida em função do nível e da área.**

**a) Especialidades conquistadas em Ciência e Tecnologia, Cultura e Desportos. Nível 1.**

Tropas com	Nº de especialidades entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		por 2,2	
De 11 a 16 jovens		por 2	
De 17 a 24 jovens		por 1,5	
Acima de 24 jovens		por 1	

**b) Especialidades conquistadas em Ciência e Tecnologia, Cultura e Desportos. Nível 2 e 3.**

Tropas com	Nº de especialidades entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		Por 3	
De 11 a 16 jovens		Por 2,5	
De 17 a 24 jovens		por 2	
Acima de 24 jovens		Por 1,5	

**c) Especialidades conquistadas em Serviços e Habilidades Escoteiras. Nível 1.**

Tropas com	Nº de especialidades entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		Por 3	
De 11 a 16 jovens		Por 2,5	
De 17 a 24 jovens		por 2	
Acima de 24 jovens		Por 1,5	

**d) Especialidades conquistadas em Serviços e Habilidades Escoteiras. Nível 2 e 3.**

Tropas com	Nº de especialidades entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		Por 4,5	
De 11 a 16 jovens		Por 3	
De 17 a 24 jovens		Por 2,5	
Acima de 24 jovens		Por 2	

**Total de pontos obtidos no item Especialidades \_\_\_\_\_**



**Tropa Escoteira Padrão**

**Item 4 – Cordão Verde e Amarelo**

Tropas com	Nº de cordões entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		por 18	
De 11 a 16 jovens		por 16	
De 17 a 24 jovens		por 12	
Acima de 24 jovens		por 8	

**Quantos cordões Verde e Amarelo foram conquistados, com distintivos e certificados entregues para os jovens da Tropa durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro).**

**Item 5 – Cordão Vermelho e Branco**

Tropas com	Nº de cordões entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		por 26	
De 11 a 16 jovens		por 24	
De 17 a 24 jovens		por 18	
Acima de 24 jovens		por 12	

**Quantos cordões Vermelho e Branco foram conquistados, com distintivos e certificados entregues para os jovens da Tropa durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro).**

**Item 6 – Insígnia Mundial do Meio Ambiente**

Tropas com	Nº de Insígnias Obtidas vezes 3	Fator multiplicador	Total de Pontos
Até 10 jovens		por 2,2	
De 11 a 16 jovens		por 2	
De 17 a 24 jovens		por 1,5	
Acima de 24 jovens		por 1	

**Quantas insígnias do Meio Ambiente do Ramo Escoteiro foram conquistadas e entregues para os jovens da Tropa durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro).**

**Item 7 – Lis de Ouro**

Tropas com	Nº de distintivos entregues	Multiplicar	Pontos Obtidos
Até 10 jovens		por 55	
De 11 a 16 jovens		por 48	
De 17 a 24 jovens		por 36	
Acima de 24 jovens		por 24	

**Quantos distintivos Lis de Ouro foram conquistados e entregues para os jovens da Tropa**



**Tropa Escoteira Padrão**

*durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro). Enviar cópia escaneada do certificado.*

**Item 8 – Acampamentos da Tropa (exceto atividades dos itens 9 e 10)**

**Nº de Acampamentos vezes 30**

Total de Pontos:

*Quantos acampamentos, com pelo menos 01 noite em barraca, foram realizados pela Tropa durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro). Enviar relação destes acampamentos, com datas de realização e local.*

**Item 9 – Participação da Tropa, em atividades Nacionais, Regionais e Distritais, conforme Resolução UEB nº 001/2011**

**Nº de atividades vezes 30**

Total de Pontos:

*Quantas atividades nacionais, regionais ou distritais oficiais, de acordo com a Resolução nº 001/2011 da UEB/PR, a Tropa participou o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro). Enviar relação destas atividades, com datas de realização e local.*

**Item 10 – Participação da Tropa, com mais de 50% de seu efetivo, no Acampamento Técnico do Ramo Escoteiro (anexo)**

**100 pontos**

*O Acampamento Técnico do Ramo Escoteiro é uma sugestão de atividade da UEB-PR para que a Tropa realize isoladamente ou com outros grupos escoteiros. A sua programação deve seguir a recomendação conforme documento anexo (este acampamento deve ocorrer até o dia 31 de outubro). Enviar relatório deste acampamento, com a programação, data de realização, local e documentação fotográfica das atividades realizadas de acordo com a proposta do ATRE.*

**Item 11 – Distintivo Recrutador - Quantos jovens fizeram jus e receberam o Distintivo de Recrutador em 2012.**

Tropas com	Quantos Jovens	Fator multiplicador	Total de Pontos
Até 10 jovens		por 25	
De 11 a 16 jovens		Por 16	
De 17 a 24 jovens		por 12	
Acima de 24 jovens		Por 8	

*Os jovens têm a possibilidade de conquistar o Distintivo de Recrutador, conforme regulamento da UEB Nacional. Este item refere-se àqueles distintivos obtidos durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro). Enviar certificado escaneado.*

**Item 12 – Livros de Tropa e Patrulha. Apresentar 2 atas do livro de Corte de Honra e 2 atas do livro de Conselho de Patrulha (por patrulha).**

**100 pontos**

*A Corte de Honra da Tropa Escoteira tem o seu livro de Atas. O Conselho de Patrulha tem o seu livro de Atas e/ou outros livros onde são feitas as anotações importantes da Patrulha. Pede-se que sejam enviados cópias escaneadas de páginas destes documentos, referentes a anotações feitas durante o ano de 2012 (até o dia 31 de outubro).*



**Tropa Escoteira Padrão**

**Item 13 – Fotos da Tropa com a Bandeira da Tropa e das Patrulhas com suas Bandeirolas e Grito da Tropa.**

**50 pontos**

*A Bandeira da Tropa e as Bandeirolas das Patrulhas são elementos que auxiliam o desenvolvimento do Marco Simbólico do ramo escoteiro, bem como o grito da tropa. Enviar 01 foto da Tropa com sua Bandeira, 01 foto de cada patrulha com sua bandeirola e o grito da Tropa.*

**Total Geral de Pontos da Tropa**

<b>Item</b>	<b>Total de Pontos</b>
Item 1 – Número de Jovens Registrados em 30/12/11 versus 30/10/12.	
Item 2 – Guia Escoteiro	
Item 3 – Especialidades	
Item 4 – Cordão Verde e Amarelo	
Item 5 – Cordão Vermelho e Branco	
Item 6 – Insígnia Mundial do Meio Ambiente	
Item 7 – Lis de Ouro	
Item 8 – Acampamentos da Tropa	
Item 9 - Atividades Nacionais, Regionais e Distritais	
Item 10 - Acampamento Técnico do Ramo Escoteiro	
Item 11 – Distintivo Recrutador	
Item 12 – Livros de Tropa e Patrulha	
<i>Item 13 – Fotos da Bandeira e bandeirolas e o Grito da Tropa</i>	
<b>Total Geral de Pontos da Tropa</b>	

A Tropa que alcançar 550 pontos fará jus a premiação de Tropa Padrão Ouro e a que alcançar 450 pontos Tropa Padrão Prata.

A Planilha de Pontuação, juntamente com os demais documentos solicitados, devem ser enviados para o e-mail [tecnico@escoteirospr.org.br](mailto:tecnico@escoteirospr.org.br) até o dia 10 de novembro de 2012.



**Escoteiros do Brasil**  
Região do Paraná

**Tropa Escoteira Padrão**

**PREMIAÇÃO**

Os jovens das tropas que alcançarem o grau de “Tropa Padrão” terão direito de utilizar no traje escoteiro o respectivo distintivo, que será vendido pelo Escritório Regional aos grupos escoteiros, através de encomenda antecipada. As informações quanto ao pagamento e entrega dos distintivos serão enviadas até o dia 01/12/12.

A Tropa também será reconhecida através de um certificado.

## **Acampamento Técnico do Ramo escoteiro**

A Diretoria do Ramo Escoteiro da União dos Escoteiros do Brasil – Região do Paraná propõe para as Tropas Escoteiras do estado, que realizem até o final do mês de outubro de 2012, um Acampamento Técnico do Ramo Escoteiro (ATRE). O ATRE poderá ser realizado por apenas 01 tropa, ou mais de uma tropa, pertencentes a um ou mais de um grupo escoteiro.

Este acampamento deverá ter em sua programação pelo menos 15 dos itens sugeridos (de um total de 21 entre pioneirias, cozinha, cerimônias e atividades) listadas a seguir.

Para a comprovação de sua realização, a fim de pontuar para da Tropa Escoteira padrão Ouro, é necessário o envio de um relatório do mesmo, com pelo menos 01 foto de cada atividade.

Sugere-se, também, que os escotistas responsáveis pela organização do acampamento, montem uma Ficha Boa Ideia sobre a realização de uma atividade do mesmo. Esta ficha poderá servir em anos posteriores como documento de consulta para quem for organizar um novo ATRE.

### 1) PIONEIRIAS:

#### A) Mesa:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, 1º item. (p.108) *[Intelectual]*

#### B) Portal:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, 1º item. (p.108) *[Intelectual]*

#### C) Mesa (suporte) Fogareiro:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, 1º item. (p.108) *[Intelectual]*

### 2) COZINHA:

#### A) Comida Mateira:

- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 4, 3º item. (p.62) *[Físico]*

#### B) Fogão Aéreo:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, 3º item. (p.120) *[Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 4, 1º item. (p.60) *[Físico]*

#### C) Toldo:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, item complementar. (p.108) *[Intelectual]*

### 3) CERIMONIAIS:

#### A) IBOA:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 15, 2º item. (p.129) *[Caráter]*

#### B) Fogo de Conselho:

### Tropa Escoteira Padrão

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 11, 1º item. (p.96) *[Intelectual]*
  - Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 9, 1º item. (p.107) *[Intelectual]*
  - Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 11, 1º e 2º item. (p.120) *[Intelectual]*
  - Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 29, 1º e 2º item. (p.248) *[Social]*
- C) Culto:
- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 33, 3º item. (p.208) *[Espiritual]*
  - Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 35, 1º e 3º item. (p.216) *[Espiritual]*
  - Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 34, 1º e 2º item. (p.277) *[Espiritual]*

### ATIVIDADES

#### 1) ORIENTAÇÃO:

##### A) Bússola:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 7, 2º item. (p.72) *[Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 7, 1º item. (p.83) *[Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 7, 3º item. (p.90) *[Intelectual]*

##### B) Sinais de Pista:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 7, 1º item. (p.71) [Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 7, 2º item. [Intelectual]*

##### C) Orientação por Estrelas:

- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 7, 3º item. (p.90) [Intelectual]*

##### D) Orientação por Mapas:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 7, 2º item. (p.74) [Intelectual]*

#### 2) HABILIDADES

##### A) Nós e Amarras:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, 1º item. (p.108) [Intelectual]*

##### B) Primeiros Socorros:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 2, os 4 itens. (p.28) [Físico]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 2, os 4 itens. (p.23) [Físico]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 19, 1º item. (.198) [Afetivo]*

##### C) Aferição de Medidas e Avaliações de Alturas e Distâncias:



**Tropa Escoteira Padrão**

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 1, 3º item. (p.25) [Físico]*
- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 8, 2º item. (p.79) [Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 8, 4º item. (p.104) [Intelectual]*

3) ATIVIDADES TÍPICAS:

A) Semáfora e Morse:

- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 12, 4º item. (p.131) [Intelectual]*

B) Corrida de Biga:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 13, 1º item. (p.108) [Intelectual]*

C) Técnicas com Cordas: Pontes, Falsa Baiana, Comando Crawl, etc:

- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 13, 2º item. (p.154) [Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 19, item 2º item. (p.200) [Afetivo]*

D) Canções:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 11, 3º item. (p.101) [Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 11, 1º e 3º item. (p.120) [Intelectual]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 16, 3º item. (p.186) [Caráter]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 18, 2º item. (p.193) [Caráter]*
- Guia da Aventura Escoteira – Rumo e Travessia: Competência 29, 2º item. [Social]*

E) Jogo Noturno:

- Guia da Aventura Escoteira – Pistas e Trilha: Competência 6, 2º item. (p.67) [Físico]*